**ARQUITECTURA DE VON NEUMANN**



Fue establecida en 1945 por John Von Neuman, ejecuta instrucciones de máquina de un programa almacenado en memoria. Es un diagrama de bloques, que posee los siguientes elementos:

1. CPU (UCP)
	* Registros
	* Unidad Aritmético Lógica
	* Unidad de Contro (UC)
2. Memoria Principal
3. Unidades de E/S ó I/O
4. Periféricos
5. Buses

<http://www.mailxmail.com/curso-arquitectura-computadores-diseno-coste-rendimiento/arquitectura-von-neumann-primera-parte>